

# GAME CONCEPT

**Intitulé du jeu:** Bushido

## **A - FICHE PRODUIT :**

**Genre :** Action Aventure

**Plate-forme :** PC

**Moteur :** Unreal

**Nombre de Joueurs:** 1 à 4 joueurs

**Pegi :** 18+

## **B - PITCH:**

*Le jeu serait un jeu dans la lignée des Assassin's Creed. Il se déroulerait durant l'époque du Japon féodal. Le joueur y incarne un soldat du shogun, il va participer à une grande bataille mais il va se rendre compte que durant cette bataille, les autres soldats perpétuent des actions que le personnage n'accepte pas. Il va alors essayer de se rebeller, mais il ne pourra rien faire. Laissé pour mort sur le bord d'un fleuve, le personnage sera sauvé par un mystérieux homme. Il va alors découvrir que l'homme fait partie d'une confrérie secrète....*

## **C - PRINCIPE DE JEU:**

- *Le joueur peut personnaliser son équipement en fonction de ce qu'il trouve.*
- *Il peut modifier sa tenue*
- *Il peut inviter des amis pour réaliser des missions en coopération*
- *Le joueur pourra interagir avec son environnement pour évoluer dans la carte*

## **D - INSPIRATION:**

- *Licence Assassin's Creed en générale*
  - *Assassin's Creed Origins*

## **E - POINTS-CLÉS:**

- *Jouez avec vos amis en coopération*
- *Accumulez de l'équipement pour personnaliser votre soldat*
- *Un monde immersif qui vous permet de découvrir le Japon féodal*